



## Déroutement de la chasse au trésor

### Les étapes du jeu et le rôle des intervenants

N°	Etape	Objectifs	Intervenants	Mission de l'intervenant
1.	Cours du lycée	☞ Repérer le nombre d'entrées permettant d'accéder aux bâtiments du lycée	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
2.	Bienvenue dans la cantine	☞ Trouver la feuille A3 avec le QR Code ☞ <b>Scanner le QR Code</b> qui donnera les horaires de la cantine	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
3.	Pour payer la cantine	☞ <b>Jeu tablette : reconstituer le puzzle représentant la machine de paiement</b>	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
4.	Les salles de cours à côté de la cantine	☞ <b>Jeu : cocher les bons numéros de salles</b>	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
5.	le bureau des surveillants (1 <sup>ère</sup> mission)	☞ Trouver la feuille A3 avec le QR Code ☞ <b>Scanner le QR Code</b> qui donnera la mission de la vie scolaire	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
6.	le bureau des surveillants (2 <sup>ème</sup> mission)	☞ <b>Récupérer un exemplaire du règlement intérieur</b>	Aurélie	Remet un exemplaire du règlement intérieur
7.	A la découverte des salles 108 à 117	☞ Suivre les indications du personnage ☞ <b>Repérer l'escalier</b> menant au 1 <sup>er</sup> étage ☞ <b>Jeu : cocher les bons numéros de salles</b>	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
8.	A la découverte des salles 108 à 117	☞ <b>Jeu : cocher les bons numéros de salles</b>	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
9.	Bureau DDFPT (1 <sup>ère</sup> mission)	☞ <b>Jeu : Localiser le bureau DDFPT sur le plan</b>	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
10.	Bureau DDFPT (2 <sup>ème</sup> mission)	☞ <b>Récupérer un exemplaire d'une convention de stage</b>	Brigitte HUMBERT	Remet une convention de stage
11.	Les salles du couloir DDFPT	☞ <b>Jeu : cocher les bons numéros de salles</b>	Accompagnateur	Rassurance, guide le groupe dans les tâches
12.	Le CDI (1 <sup>ère</sup> mission)	☞ <b>Jeu : Orthographier correctement le nom du professeur documentaliste</b>	Marie BERTIN	Répondre aux questions des élèves
13.	Le CDI (2 <sup>ème</sup> mission)	☞ <b>Réaliser le plus rapidement possible l'activité proposée par Mme BERTIN</b>	Marie BERTIN	☞ Donne l'activité à réaliser ☞ Aide si besoin ☞ Remet le bon activité réussie »

14.	Direction le deuxième étage	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Suivre les indications du personnage</li> <li>☞ <b>Repérer l'escalier menant au deuxième étage.</b></li> </ul>	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
15.	Les bureaux de l'administration	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Localiser les bureaux de l'administration</li> <li>☞ Trouver Mme Veiller</li> <li>☞ Lui demander la documentation de présentation du lycée.</li> </ul>	Céline VEILLER	Remet une documentation de présentation du lycée
16.	Les salles du deuxième étage	☞ <b>Jeu : cocher les bons numéros de salles</b>	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
17.	La salle ULIS	☞ <b>Jeu : cocher les bons numéros de salles</b>	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
	Etape 17 le mystère du 3 <sup>ème</sup> étage	☞ Lire le petit texte du personnage	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
18.	Un problème de santé, voici l'infirmerie	☞ Lire le petit texte du personnage pour obtenir des renseignements sur le nombre de jour d'ouverture de l'infirmerie	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
19.	Les horaires de l'infirmerie	☞ <b>Jeu : reconstituer le puzzle présentant les horaires de l'infirmerie</b>	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
20.	Foyer élèves : le trésor	☞ <b>Trouver la boîte au trésor</b> correspondant à la couleur de son équipe	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
21.	Direction les salles du rez-de-chaussée	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Suivre les indications du personnage</li> <li>☞ <b>Repérer la porte d'entrée sous le préau menant aux salles du rez-de-chaussée</b></li> </ul>	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
22.	Les salles du rez-de-chaussée	☞ <b>Jeu : cocher les bons numéros de salles</b>	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
23.	Le bureau de la COP	<b>Jeu : compléter le texte à trou</b>	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
24.	La salle des professeurs	☞ Lire le petit texte du personnage	Accompagnateur	Rassure, guide le groupe dans les tâches
<b>Fin de la chasse au trésor</b>				
		<p><b>Chaque groupe se rend en salle 05 avec sa pochette ET la boîte au trésor.</b></p> <p><b>Chaque élève donne son impression sur un quizz en ligne puis à l'oral.</b></p>	Mme MERI	Coche les documents récupérés Donne la clé du coffre