

Fiche n°4 : Atelier « jeu découvre le lycée »

Pour découvrir les locaux du lycée, je vous propose de réaliser un jeu de piste à l'aide d'une tablette numérique et de l'application *Enigmapp*.



Consignes :

1. Constituez des équipes de 3 joueurs
2. Donnez un nom à votre équipe
3. Notez la couleur de ton équipe et le prénom des joueurs dans le tableau ci-dessous.

Couleur de l'équipe :

Joueur (euse) 1

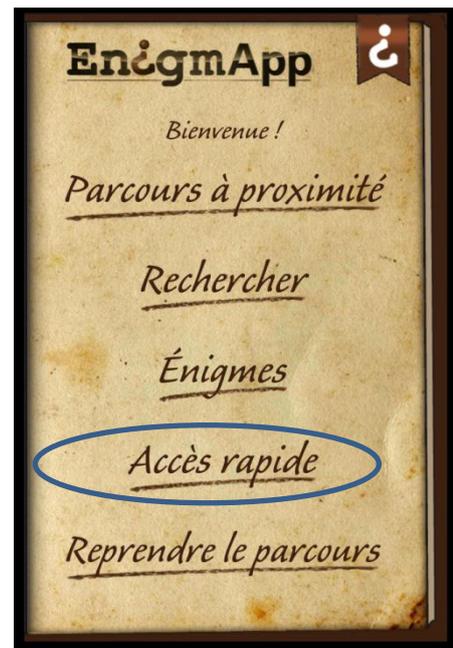
Joueur (euse) 2

Joueur (euse) 3

4. Récupérez ensuite une tablette
5. Cliquez ensuite sur l'application **Enigmapp**



6. Cliquez ensuite sur Accès rapide



7. Scannez ensuite et le QR Code ci-dessous.



8. Si le QR Code ne fonctionne pas, rentrez le code suivant : **O98EQ2Y3**

9. Débutez votre jeu de piste !