

GO, GO, GO ...!!!

Type: Créature

2/2



2

Soldat DEUX

Quand j'arrive en jeu pioche x  
carte; x solution de :  
 $2x + 4 = 6$

Type: Créature

1/2



2

Small-Draw

En avant ...!!!

Type: Créature

3/3



3

Soldat TROIS

A! attaaaaaquel!!!

Type: Créature

1/1



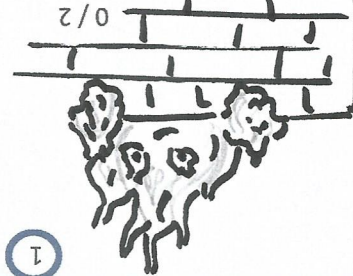
1

Soldat UN

A mon arrivée je fais x blessure  
(s) à une créature ou un joueur;  
 $3x - 1 = 2$

Type: Créature

0/2



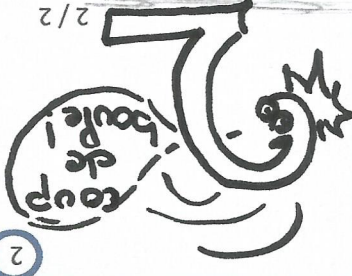
1

Burn-Wall

GO, GO, GO ...!!!

Type: Créature

2/2



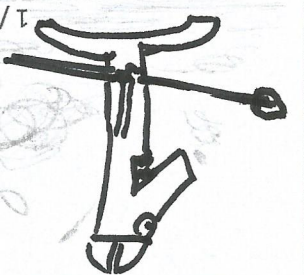
2

Soldat DEUX

A! attaaaaaquel!!!

Type: Créature

1/1



1

Soldat UN

A! attaaaaaquel!!!

Type: Créature

1/1



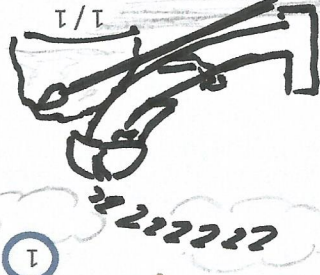
1

Soldat UN

A! attaaaaaquel!!!

Type: Créature

1/1



1

Soldat UN